

Для установки мода необходимо иметь:

- установленную игру Arma 2 OA
- 4Gb свободного места на жестком диске в папке с игрой
- немного терпения.

Установка игры Арма2 OA была рассмотрена нами ранее на [форуме](#),

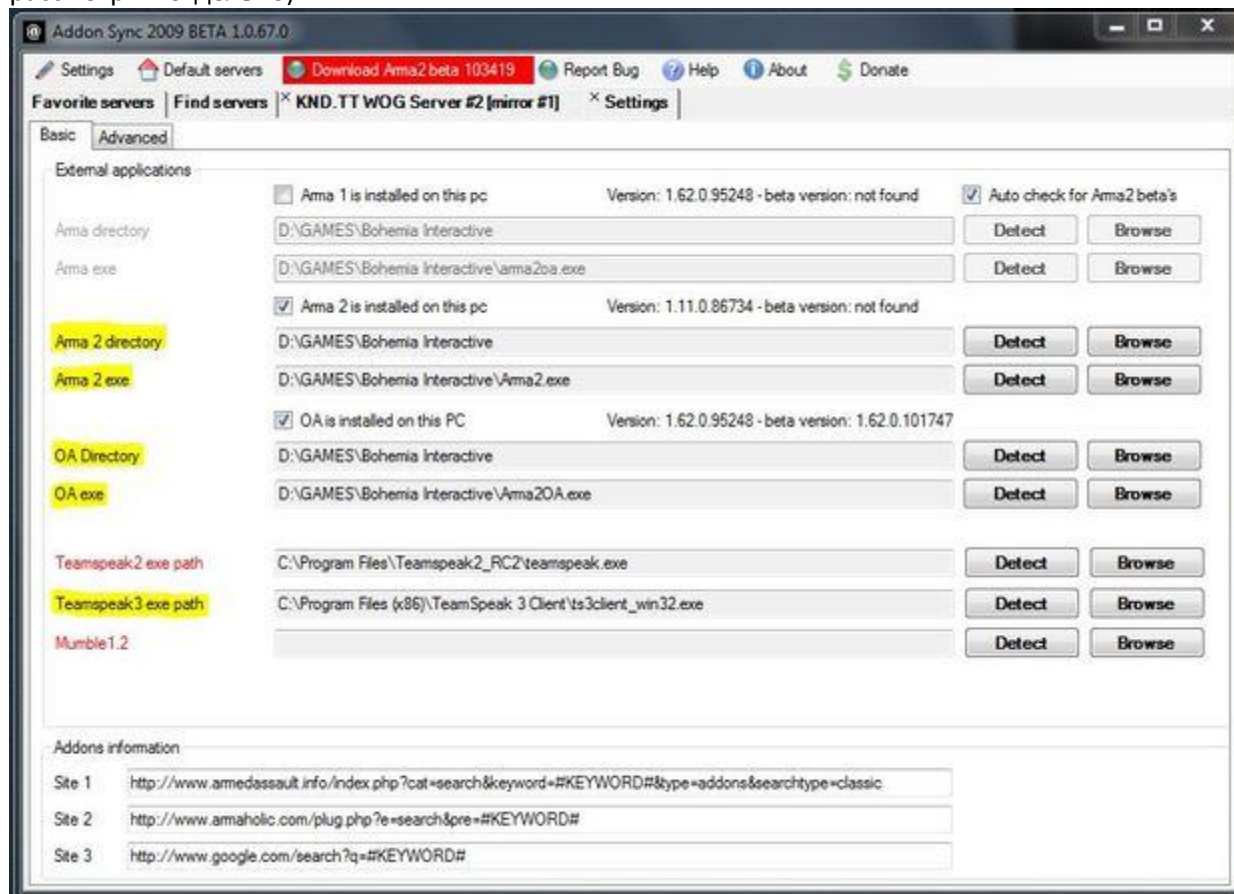
В данном случае будет рассмотрена установка мода ACE2 для игры на Weekly Open Games (WOG) server.

Установка аддонов:

Скачиваем и устанавливаем [AddonSync2009 Beta1.0.67](#)

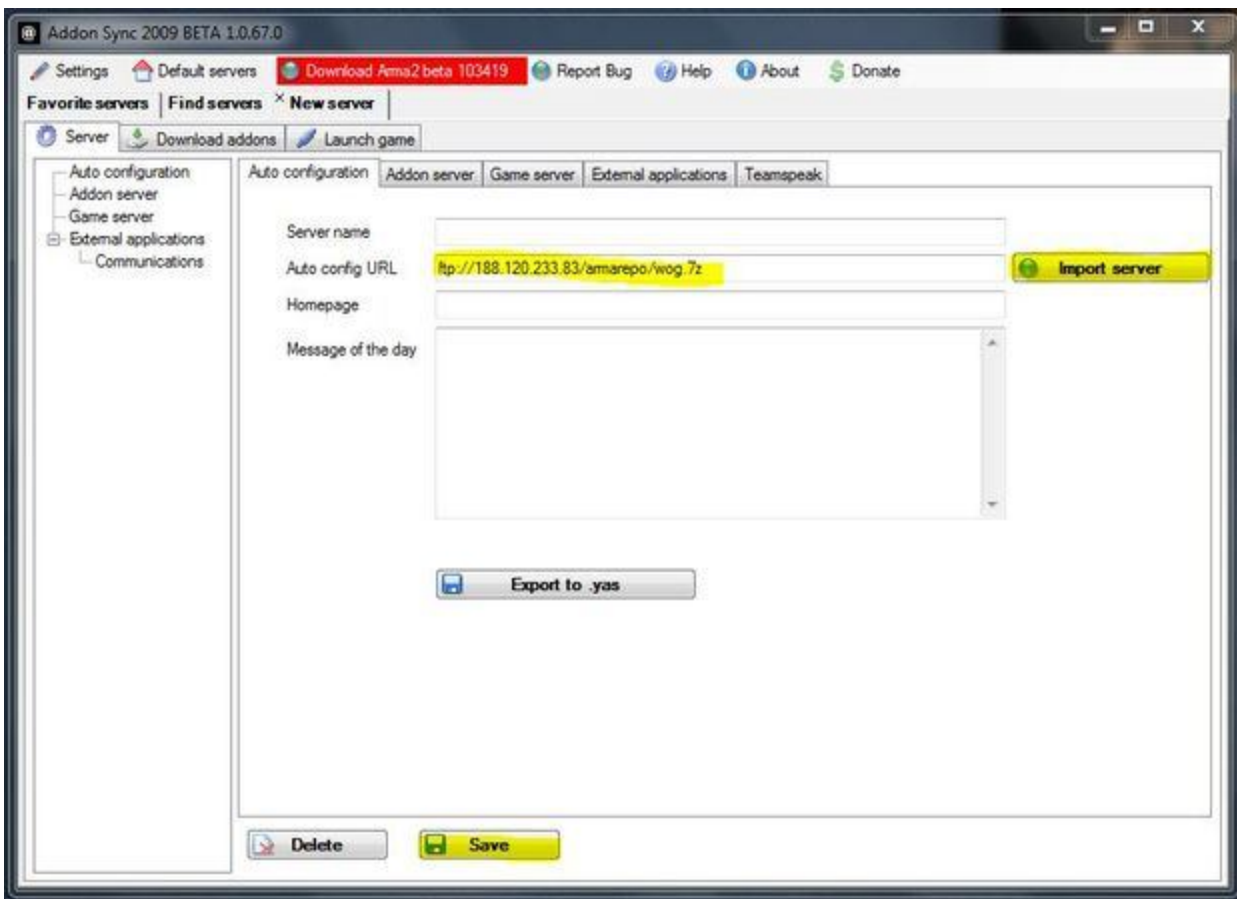
Запускаем и указываем пути играм ARMA2 OA и клиенту TeamSpeak:

(TeamSpeak необходим для подключения плагина радиостанций в игре, его установку и настройку мы рассмотрим отдельно)

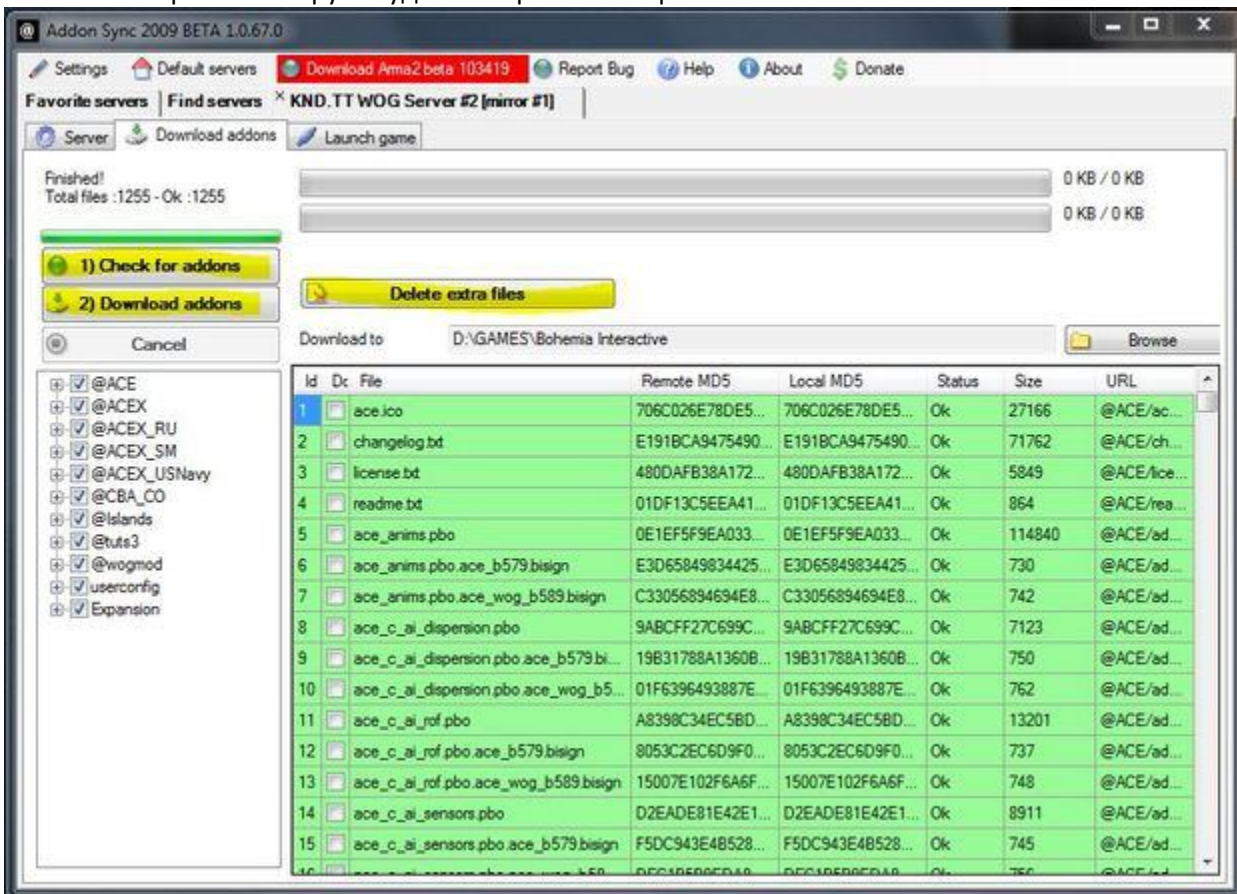


В верхнем левом углу выбираем вкладку **Favorite servers** и нажимаем кнопку **New server**:

1. В **Auto config URL** вводим **ftp://188.120.233.83/armarepo/wog.7z** (на картинке указан другой адрес, но вводите именно тот который я указал).
2. Нажимаем кнопку **Import server**.
3. Затем **Save**.



1. Появится закладка WOG KillIndestroy server.
2. Выбираем вкладку Download addons.
3. На всякий случай перепроверяем правильность пути к нашей игре.
4. Нажимаем кнопку 1) Check for addons.
5. Нажимаем кнопку 2) Download addons.
6. После завершения загрузки удаляем временные файлы.



В принципе для игры на нашем тренировочном сервере этого достаточно, замечу только, что для корректного запуска игры лучше всего воспользоваться программкой [ArmA II Launcher](#)

